**Sprint Planning**

En la planificación de Sprint definimos qué entregar en el sprint 1 y cómo se va a conseguir ese trabajo.

1. Product Owner presenta al team Scrum las historias de usuario que se desarrollarán en el sprint 1.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Número | Historia de Usuario | |
| HU-001 | Como visitante, quiero ver un banner llamativo al inicio de la página para una buena primera impresión. | |
| HU-002 | Como visitante, quiero ver información breve del local para entender rápidamente de qué trata. | |
| HU-003 | Como cliente, quiero ver categorías de productos en la página principal para entender la oferta. | |
| HU-008 | Como visitante con móvil Quiero que la página se adapte a mi dispositivo móvil para una navegación fluida |
| HU-009 | Como visitante del sitio web Quiero acceder fácilmente al menú de navegación para explorar secciones sin desplazarme mucho | |
| HU-011 | Como administrador, quiero poder crear, editar, actualizar y eliminar productos del menú. | |
| HU-012 | Como administrador, quiero poder crear, editar, actualizar y eliminar categorías para organizar los productos. | |
| HU-013 | Como usuario (cliente, administrador o empleado), quiero iniciar sesión y que el sistema reconozca mi rol. | |
| HU-027 | Como cliente, quiero realizar el pago a través de un método de pago seguro (Transbank o Webpay). | |
| HU-028 | Como cliente, quiero que el sistema valide si el pago ha sido exitoso. | |

1. El team scrum define la prioridad de las historias de usuario para comenzar con el desarrollo del entregable, obteniendo el backlog sprint 1.

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| HU | 1 | 2 | 3 | 8 | 9 | 11 | 12 | 13 | 27 | 28 |
| Prioridad | 4 | 3 | 2 | 1 | 2 | 1 | 2 | 1 | 1 | 1 |